



Formation

Durée: 3 jours

Objectif: Maitriser la programmation objet en PHP, utiliser les patrons de conception et la modélisation UML.

Public: Toute personne initiée au PHP, Web Master, développeur PHP.

Prérequis: Connaissances en PHP, initiation à la programmation.

Programme

Présentation

Concept de la programmation objet
Programmation procédurale et
programmation objet
Représentation graphique

POO

Classes et instances
Attributs
Méthodes
Mutators et accessors
Visibilité
Héritage
Classes abstraites
Interfaces
Compositions

Notation

Les PSR
Documentation du code

Composants

Présentation de PEAR
Utilisation de composants
Template et Adapter

Design

Présentation des patrons de
conception
Pattern Singleton
Pattern Iterator
Modèle MVC

UML

Diagramme de classe
Diagramme de séquence

Outils

Générer une documentation

Profilage et Xdebug