



## Formation

Durée: 3 jours

Objectif: Maîtriser les bases de JavaScript et la manipulation d'un document via la programmation événementielle.

Public: La formation s'adresse à un public averti de personnes souhaitant se diriger vers le métier d'intégrateur web, web designer, user interface designer et user experience designer, de web masters sur des systèmes de gestion de contenu (CMS) désirant améliorer ou ajouter des fonctionnalités via des programmes spécifiques ou toute personne intéressée par les technologies du web désirant utiliser un langage Client-Side.

Prérequis: Les stagiaires doivent être initiés ou maîtriser un langage de type markup comme HTML et les feuilles de style en cascade de niveau 2. Plus généralement l'outil informatique doit être familier tout comme la navigation sur le web.

## Programme

### Grammaire et syntaxe

Introduction au langage  
Déclaration et assignation  
Les types et leur conversion  
Les tableaux, déclaration et manipulation  
Les littéraux objets et les opérateurs unaires

### Les Opérateurs

Opérateurs d'affectation  
Opérateurs arithmétiques  
Opérateurs de comparaison  
Opérateurs logiques  
Conditionnel, relationnel et priorité

### Structures de contrôle

Structure if else

Structure switch  
Structure try catch  
La levée d'exceptions

### Structures itératives

La boucle for  
For in et of  
Contrôle de l'itération  
La boucle while et do while

### Utiliser des fonctions

Déclarer et invoquer une fonction  
Retour et arguments  
Les fonctions anonymes  
Fonction exécutée immédiatement  
Les closures  
Accesseur et Mutateur

### Objets intégrés

Number et Math

JSON

RegExp

## Le Document Object Model

Introduction

L'objet Window

Les éléments du document

Les nœuds du document

## Accéder aux nœuds du DOM

Accéder à un élément

Accéder à une collection

Naviguer entre les nœuds

## Modifier le DOM

Créer un élément

Supprimer un élément

Modifier les attributs d'un élément

## Modifier les feuilles de style

Modifier un style en direct

Modifier une feuille de style

## Les évènements

Introduction aux évènements

Les évènements souris

Les évènements clavier

Les évènements de progression

Ajouter un écouteur

Retirer un écouteur

## L'objet Event

Affecter un handler

L'objet Event

Propriétés de Event

Méthodes de Event

## Propagation des évènements

Le bouillonnement

La capture

## Contexte d'exécution

La notion de contexte

L'opérateur this

Les méthodes call et apply

La méthode bind

## Utiliser jQuery

Utiliser jQuery

Accéder aux éléments du DOM

Modifier les éléments du DOM

Gestion des écouteurs

## Qualité du code

Documenter le code source

Générer une documentation

## Travaux dirigés

Consentement de cookie

Validation de formulaire

Lazy loading