



Formation

Durée: 3 jours

Objectif: Maitriser la programmation objet en JavaScript

Public: Toute personne initiée a JavaScript, Web Master.

Prérequis: Connaissances HTML/CSS, connaissances JavaScript.

Programme

Rappel

Constructeur
Prototype
Héritage
Literal notation

Outils

Debugger
JSLint
JSDoc

POO

Scope
this that
Public private protected
Mutators accessors
Méthode et classe abstraite
Interface

AJAX

Parse XML JSON

Upload de fichier
Progression de la requête

Organisation

Modules
Inclusions et dépendances
AMD

Canvas

API Canvas
Création des formes
Masques
Animation