



## Formation

Durée: 3 jours

Objectif: Maitriser la programmation objet en JavaScript

Public: Toute personne initiée a JavaScript, Web Master.

Prérequis: Connaissances HTML/CSS, connaissances JavaScript.

## Programme

### Rappel

Constructeur  
Prototype  
Héritage  
Literal notation

### Outils

Debugger  
JSLint  
JSDoc

### POO

Scope  
this that  
Public private protected  
Mutators accessors  
Méthode et classe abstraite  
Interface

### AJAX

Parse XML JSON

Upload de fichier  
Progression de la requête

### Organisation

Modules  
Inclusions et dépendances  
AMD

### Canvas

API Canvas  
Création des formes  
Masques  
Animation