



---

## Formation

---

Durée: 3 jours

Objectif: Savoir modéliser et gérer des composants, découvrir comprendre et utiliser SketchUp Pro.

Public: Toute personne désirant prendre en main rapidement un logiciel de modélisation 3D.

Prérequis: Connaissances en méthode de représentation conventionnelle.

---

## Programme

### Présentation

Environnement  
Unité  
Préférences  
Barres d'outils

### Modélisation

Axes du dessin  
Déplacement, rotation  
Trajectoire, extrusion, découpe  
Calques  
Composants  
Assemblage  
Sections

### Textures

Gestion des textures  
Positionnement des textures  
Mode de rendu  
Arrière plan

### Export

Formats d'exportation  
Exports à l'échelle  
Exports d'animation

### Utile

Bac à sable  
Moteurs de rendu