



Formation

Durée: 3 jours

Objectif: Savoir modéliser et gérer des composants, découvrir comprendre et utiliser SketchUp Pro.

Public: Toute personne désirant prendre en main rapidement un logiciel de modélisation 3D.

Prérequis: Connaissances en méthode de représentation conventionnelle.

Programme

Présentation

Environnement

Unité

Préférences

Barres d'outils

Modélisation

Axes du dessin

Déplacement, rotation

Trajectoire, extrusion, découpe

Calques

Composants

Assemblage

Sections

Textures

Gestion des textures

Positionnement des textures

Mode de rendu

Arrière plan

Export

Formats d'exportation

Exports à l'échelle

Exports d'animation

Utile

Bac à sable

Moteurs de rendu