



## Formation

Durée: 3 jours

Objectif: Savoir modéliser et gérer des composants, découvrir comprendre et utiliser SketchUp Pro.

Public: Toute personne désirant prendre en main rapidement un logiciel de modélisation 3D.

Prérequis: Connaissances en méthode de représentation conventionnelle.

## Programme

### Présentation

Environnement

Unité

Préférences

Barres d'outils

### Modélisation

Axes du dessin

Déplacement, rotation

Trajectoire, extrusion, découpe

Calques

Composants

Assemblage

Sections

### Textures

Gestion des textures

Positionnement des textures

Mode de rendu

Arrière plan

### Export

Formats d'exportation

Exports à l'échelle

Exports d'animation

### Utile

Bac à sable

Moteurs de rendu