



Formation

Durée: 3 jours

Objectif: Savoir modéliser et gérer des composants, découvrir comprendre et utiliser SketchUp Pro.

Public: Toute personne désirant prendre en main rapidement un logiciel de modélisation 3D.

Prérequis: Connaissances en méthode de représentation conventionnelle.

Programme

Présentation

Environnement
Unité
Préférences
Barres d'outils

Modélisation

Axes du dessin
Déplacement, rotation
Trajectoire, extrusion, découpe
Calques
Composants
Assemblage
Sections

Textures

Gestion des textures
Positionnement des textures
Mode de rendu
Arrière plan

Export

Formats d'exportation
Exports à l'échelle
Exports d'animation

Utile

Bac à sable
Moteurs de rendu